

## Profi NHL – FAQ

Přišel jsi k nám do ligy a byl jsi zavalen takovým množstvím informací, že ani nevíš, kam dřív skočit? Pak nezoufej a pro začátek si prostuduj tento návod. Dost možná v něm najdeš odpovědi na spoustu otázek, které bys nám dříve či později položil. A dost možná ti budou zodpovězeny i takové otázky, na které by tě ani nenapadlo se zeptat.

### 1. Právě jsem přišel do ligy. Co všechno potřebuji vědět, abych mohl zodpovědně vést svůj tým?

Nejprve ze všeho je samozřejmě nezbytné přečíst si [ligová pravidla](#) a určitě nezaškodí ani tento FAQ. Veškeré důležité informace k dění v lize si potom můžeš přečíst na fóru [Oznámení comishe](#). Zde doporučuji si postupně pročíst zprávy komisionáře alespoň za poslední měsíc. Následně potom fórum pravidelně pozorovat a sledovat nejaktuálnější zprávy a oznámení komisionáře.

Teprve nyní přichází na starosti vlastní tým a seznámení se s jeho současným stavem. Na HTML stránce si důkladně projdi aktuální sestavu svého mužstva, stejně jako všechny jeho prospekty a výběry v draftu. V prvních dnech tvého působení bych ti doporučil vyhradit si nějaký čas na to, aby sis zjistil něco o každém svém prospektovi, o kterém toho zatím moc nevíš. Mohl bys být příjemně překvapen tím, koho že to vlastně máš ve svém „prospect poolu“. Především ale platí, že dříve, než se začneš zaobírat možnými změnami ve svém týmu, abys měl znát všechny své obchodní artikly.

Dalším krokem by měla být kontrola konkurence v lize. Pokud jsi přišel v průběhu sezony, měl bys vyhodnotit své současné postavení v tabulce a případně své šance na play-off či samotný boj o Stanley Cup vůči konkurenci. Pokud jsi přišel před sezonou, měl by sis stanovit cíle, jaké od svého týmu pro následující ročník očekáváš, a tím si i stanovit koncept svého vedení.

Pokud jsi dospěl k názoru, že pro tvůj tým budou nezbytné změny, měl bys opět důkladně „zmapovat terén“ a odhadnout, kdo by pro tebe byl nejhodnějším trejdovacím partnerem.

### 2. Jak probíhají simulace jednotlivých zápasů a jakým způsobem mohu ovlivnit svůj tým?

Profi NHL používá tzv. STHS simulátor. Jeho nejaktuálnější verzi naleznáš na stránce: [http://sths.simont.info/Download\\_En.php](http://sths.simont.info/Download_En.php). Při čemž konkrétně tebe jako manažera bude vždy zajímat druhý odkaz, tedy **STHS V2 Client**.

K tomu, aby ses dostal k editaci svého týmu, ale potřebuješ ještě tzv. League File nebo-li česky „ligový soubor“, tedy v podstatě soubor, kterým do STHS nahraješ údaje z naší ligy. Tento soubor vždy naleznáš hned na první straně aktuální HTML stránky pod volbou „**STHS Client League File**“.

<a href="#">PL2015-PRE Home</a>	<a href="#">Main</a>	<a href="#">Pro League</a>	<a href="#">Pro Team</a>	<a href="#">Farm League</a>	<a href="#">Farm Team</a>	<a href="#">League</a>	<a href="#">Record</a>	<a href="#">Team's Direct Link</a>
<a href="#">STHS Client League File</a>	<a href="#">Today's Games</a>	<a href="#">Today's Transactions</a>	<a href="#">Schedule</a>					

Jak jsi již možná pochopil, svému týmu nejsi pouze manažerem, ale také trenérem. Byť formálního trenéra má tvůj tým také. Kromě manažerských povinností se také staráš o tvorbu zápasové sestavy a úpravu taktiky. Simulátor umožňuje mj. úpravu taktiky jednotlivých řad na ofenzivní, defenzivní či fyzickou, ale také přibližné rozložení jejich pobytu na ledě.

Samotná simulace utkání probíhá každý den ve 20:30 (či později). Simulace nemá grafickou podobu, nicméně je velmi exaktní po statistické stránce. Simulující člen komise (*přístup k simulátoru mají všichni členové komise*) stáhne čerstvě nahrané soupisky, nahraje je do simulátoru a nechá vygenerovat výsledky. Tyto výsledky poté nahrává jak na HTML, tak na grafickou stránku.

Více o systému ligových stránek si můžeš přečíst [zde](#). Návod na vytvoření sestavy nalezneš [zde](#).

### **3. Odkud se berou parametry hráčů?**

Zdrojem parametrů hráčů jsou především jejich výsledky v poslední sezoně NHL. Určitý vliv, zpravidla kolem 20%, má také ročník před ním.

Pokud tedy tvůj hráč aktuálně prožívá skvělou sezonu NHL 2015-16, můžeš počítat s tím, že pro sezonu Profi NHL 2016-17 v něm budeš mít jednu z opor svého týmu. Totéž ale bohužel platí také naopak. Již nejednomu z ligových manažerů se stalo, že po nepovedeném ročníku měl ve svém mužstvu borce do 4. řady za 5 milionů dolarů ročně.

### **4. Kdy se začne hrát a kdy budu moci podepsat své hráče?**

Snažíme se, aby začátek ligové sezony přibližně korespondoval se začátkem v NHL, pravdou ale je, že pre-season v Profi NHL začíná většinou kolem 10. října a samotná základní část až na přelomu října a listopadu. Není ale důvod se obávat, že by NHL byla příliš před námi. V průměru hraje cca 10 zápasů denně, reálný hokejový svět tedy postupně doženeme.

Data pro podepisování vlastních i cizích hráčů (na trhu) se každý rok mění, přibližné období ale zůstává vždy stejné. Více o plynutí času v Profi NHL si můžeš přečíst [zde](#).

Je potřeba mít na paměti, že jedna sezona Profi ligy trvá jeden rok. Veškeré úkony související s chodem týmu jsou tedy periodicky rozděleny právě do tohoto roku. Z toho důvodu se vyplatí sledovat především fórum Oznámení comishe, kde komisionář informuje o blížících se termínech jednotlivých ligových událostí.

### **5. Jakým způsobem si podepišu své hráče a jak podám nabídky hráčům jiného týmu či těm volným?**

Na veškeré podepisování hráčů slouží fórum [Nabídky](#), kde nalezneš subfórum s názvem svého týmu, ale také návody pro veškeré možnosti podepisování.

Praxe je následně taková, že v patřičném období do „svého“ fóra vkládáš jednotlivé příspěvky – jeden pro každého hráče, kterého chceš podepsat. O tom, co jednotlivá nabídka pro hráče tvého týmu i hráče na trhu musí a nesmí obsahovat, se můžeš více dočíst právě v návodech umístěných ve spodní části fóra Nabídky.

Jedinou výjimkou, kdy nějakou nabídku na hráče nevkládáš do fóra svého týmu, je Offer sheet, tedy nabídka pro konkurenčního RFA hráče. Pro tento typ nabídek je vyhrazeno subfórum Offer sheets, nacházející se rovněž ve fóru Nabídky.

O tom, jakým hráčům je možné Offer sheet nabídnout a co všechno je potřeba před podáním konkurenční nabídky vědět, se můžeš více dočíst v pravidlech.

Důrazně bych ti však doporučil se před podáním jakékoliv konkurenční nabídky poradit s některým ze zkušenějších kolegů, ideálně pak se členem komise. Je totiž potřeba mít na paměti, že v případě úspěchu přicházíš o 1-3 první kola v draftu na příští roky, čímž můžeš v případě nepromyšleného Offer sheetu skutečně výrazně zvýhodnit tým, kterému „ukradneš“ jeho hráče.

## 6. Jakým způsobem probíhají výměny s jinými manažery?

Jednání o výměnách představuje pravděpodobně nejvýraznější rozdíl mezi Profi NHL a jakýmkoliv jiným fantasy manažerem, se kterým ses doposud setkal. Vždy totiž jednáš se druhým člověkem, jehož záměr bude vždy stejný jako ten tvůj – co nejvíce na výměně získat. Provést v Profi NHL výměnu je tedy někdy opravdu velmi složité.

Pokud by se ti ale proces jednání zdál zbytečně zdlouhavý, pak měj na paměti, že ani v NHL to není žádný med. Vzpomeň si například, že jednání Rangers o příchodu Ricka Nashe z Columbusu probíhala bezmála dva roky. Tak dlouho sice v Profi NHL téměř jistě čekat nebudeš, ale vzhledem k pracovnímu či studijnímu vytížení svých kolegů se ti jednání klidně mohou protáhnout i na celé týdny.

Jako nováček bys měl každý svůj trejd, především tedy ten větší, zkontrolovat alespoň s některým ze členů ligové komise. Ta ti také následně musí výměnu schválit na fóru.

V nováčkovském období tedy musíš pro provedení výměny, pokud už jsi na ní se druhým manažerem dohodnut, učinit dvě věci. Za prvé je potřeba výměnu vložit na [grafickou stránku](#), kde ji musejí obě strany potvrdit. Za druhé ji vložíš jako nový příspěvek do fóra [Trejdy ke schválení](#). Předmětem tohoto příspěvku bude pouze název týmů, které výměnu provádějí, tedy například „MIN – NSH“. Do textu pak primárně uvedeš kompletní podobu výměny vč. všech případných podmínek, a následně též **zdůvodnění**, proč tuto výměnu provádíš.

Především v případě větších výměn ti doporučuji v době vyhrocených termínů (*přestupní uzávěrka*) jednat s dostatečným časovým předstihem. Členové komise také nejednají bezhlavě a na rozmyšlení o tom, zda ti výměnu schválí, či nikoliv, si mohou vzít klidně i týden.

## A. Systém ligových stránek

Pro chod ligy potřebuješ ovládat a pravidelně navštěvovat celkem tři ligové stránky – tzv. grafickou, HTML a fórum.

### A.1 Grafická stránka

Jedná se úplně základní stránku [profinhl.cz](http://profinhl.cz). Tu sice pravidelně udržujeme a fungovat bez ní by pro nás nebylo úplně jednoduché, ale pravdou je, že není až tak významná, jak by se mohlo na první pohled zdát. Prakticky vzato má pouze čtyři významy, z nichž pouze dva jsou opravdu podstatné.

Primárně samozřejmě slouží k propagaci ligy. Všechno vypadá lépe, když to má obrázky a zkrátka nějaký atraktivní tvar, a když se někdo podívá na naši stránku, má přece jen větší chuť se k nám připojit, než kdyby studoval „holou“, leč statisticky přesnou, HTML stránku.

Její nejdůležitější funkcí pro tebe jakožto manažera nicméně je nahrávání aktuálních řad, které vytvoříš v STHS klientovi. Pokud ti k ní dosud nebyly přiděleny přístupové údaje, požádej o ně komisionáře.

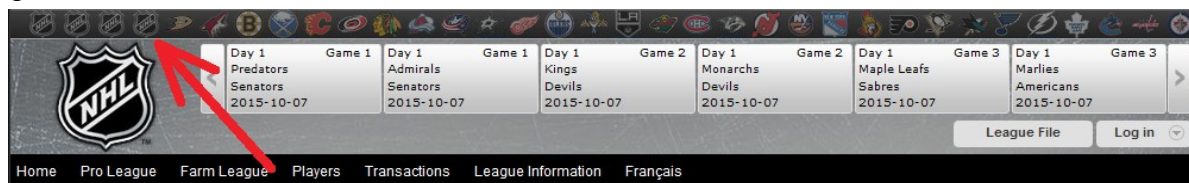
Dalšími dvěma významy grafické stránky jsou zadávání výměn a prezentace tvých článků. Ty mimochodem nejsou povinné, ale psát se určitě vyplatí. Až za tři z nich každý rok můžeš dostat osmé kolo v draftu, pokud si o něj včas řekneš. V opačném případě, především u obzvláště zajímavých textů, atraktivní finanční odměnu.

### A.2 HTML stránka

Je jediným směrodatným zdrojem ligových statistik. Ty sice naleznáš také na grafické stránce, ale tam se v nich bohužel nezdírkou vyskytují různé nepřesnosti a chyby. Chceš-li tedy mít perfektní přehled o výsledcích svého týmu a svých hráčů, doporučil bych ti důkladně sledovat právě HTML stránku.

Zároveň bych ti důrazně doporučil, aby sis našel čas a zkrátka proklikal všechna tlačítka (*funkce*), které tato stránka nabízí. Je jich opravdu hodně a některými si můžeš dosti usnadnit život. Můžeš si na ní mj. zobrazit kompletní seznam volných hráčů na trhu či nastávajících UFA a RFA jednotlivých mužstev, všechny prospekty či „adresář“ manažerů.

Každou sezonu jsou vydány celkem 4 verze této HTML stránky – jedna pro Pre-Season, Regular-Season, Play-Off a Off-Season. Poslední tři vždy naleznáš v levém horním rohu grafické stránky pod ikonkami NHL, při čemž nejaktuálnější se pokaždé nachází nejvíce vpravo.



## A.3 Fórum

Jednoznačně nejužitečnější a nejpotřebnější ze všech stránek, které liga používá. Fórum neslouží ani zdaleka pouze pro diskuzi. Kromě tohoto manuálu nebo-li FAQu se zde odehrává například také ligový draft. Aktuální draftový topic je každý rok umístěn ve fóru [Obecná diskuze](#) hned nahoře.

Dalším fórem, které tě bude minimálně při tvých ligových začátcích zajímat, je fórum [Trejdy ke schválení](#). Sem budeš pokaždé vkládat dohodnutou výměnu s jiným manažerem, ke které chceš, aby se vyjádřila komise.

Pravděpodobně nejdůležitějším fórem, co se funkce týče, je potom fórum **Nabídky**, kde nalezněš mj. subfórum s názvem svého týmu. U Nabídek bych ti primárně doporučil projít si příspěvky v jejich spodní části. Najdeš tam jak aktuální stav svých UFA bodů, tak návody (vč. grafických), jak podat nabídky pro jednotlivé typy hráčů. Následně pak budeš pro jednotlivé nabídky samozřejmě používat subfórum svého týmu, případně subfórum Offer sheets, pokud by ses někdy rozhodl nějaký Offer sheet udělit.

Body	Eso	3	184	12 zář 2015 12:22 Eso
RFA návod	Eso	1	701	01 črc 2014 09:51 Eso
Informace & Pravidla	Eso	2	452	22 led 2014 16:05 Eso
UFA návod	Eso	0	1203	16 srp 2011 20:23 Eso
UFA 2015 informace	Eso	6	915	29 zář 2015 18:33 Eso
RFA 2015 harmonogram	Eso	0	440	07 čer 2015 13:23 Eso

Nejvíce se potom určitě vyplatí sledovat příspěvky ve fóru **Oznámení comíše**, kam přispívá pouze a jedině ligový komisionář, a najdeš tedy zde ty nejaktuálnější informace o ligovém dění. Pokud máš tedy pocit, že ti z poslední doby něco uniklo, doporučuji si přečíst několik posledních příspěvků komisionáře. Je dost možné, že v nich najdeš odpověď na otázku, kterou si pokládáš.

Také by tě mohlo zajímat, že se v tomto fóru nachází například souhrn dosavadní Ligové historie, kde jsou vítězové jednotlivých trofejí, celkové počty bodů apod. Dále stav trestných bodů, individuální stropy a podlahy a ligové „účetnictví“.

Profl NHL - FAQ	Eso	3	749	11 říj 2015 19:11 Eso
Individuální stropy/podlahy	Eso	0	448	29 zář 2013 12:17 Eso
Ligová historie	Eso	2	522	11 dub 2015 09:05 Eso
Trestné body [ Přejít na stránku: 1 ... 7, 8, 9 ]	Jordan	89	5972	03 říj 2015 17:06 Eso
<b>Témata</b>				
Platba za ligu	LuckyLuke	3	686	17 dub 2015 06:24 Eso
Odměny & Pokuty [ Přejít na stránku: 1 ... 6, 7, 8 ]	Eso	79	4581	15 dub 2015 20:15 Eso
8. kolo v draftu	Eso	1	477	18 led 2015 11:55 Eso

Za podsoučást ligového fóra lze označit také **chat**. Ten se vpravdě příliš nepoužívá. Slouží především pro různá losování či loterie. Dostat se na něj můžeš buďto přímo z grafické stránky, když myší najedeš na menu League Information a poté klikneš na League Chat Room, případně pod přímou adresou <http://proflnchl.cz/forum/chat>.

## **B. Ligová komunikace**

Komunikovat s ostatními manažery se samozřejmě dá několika možnými způsoby. Je však potřeba mít na paměti, že jediným **oficiálním komunikačním nástrojem ligy je email**. Z tohoto důvodu ti doporučuji, aby sis hlídal, jak email máš v ligovém „adresáři“ zadán. Pokud jej změníš, máš možnost sis jej sám upravit v STHS klientovi při nahrávání řad, a to hned na první stránce svého týmu.

Na email ti každý herní den přijde výsledek tvého týmu, ale také důležité zprávy a výzvy od komisionáře, na které musíš dle pravidel do jednoho týdne reagovat. Stejně tak ti na něj mohou samozřejmě psát ostatní manažeri. Zároveň bych tě ale rád uklidnil – email je přece jen především formální nástroj komunikace. Stěžejní procento obstarávají klasické komunikační prostředky ICQ a Facebook.

Pro komunikaci se samotným vedením ligy slouží **dva emaily**:

[simulace@profinhl.cz](mailto:simulace@profinhl.cz) – Sem můžeš posílat všechny žádosti týkající se aktivace prospektů, aktivace smluv pro A tým, úpravy pozic, vyplacení hráčů ze smlouvy či odvolání a angažování nového trenéra.

[admin@profinhl.cz](mailto:admin@profinhl.cz) – Sem můžeš posílat v podstatě všechny ostatní nápady, stížnosti, připomínky, žádosti a dotazy, jaké tě napadnou.

### **B.1 ICQ**

V posledních letech už jsme upustili od toho, abychom tento program, který, řekněme, vyšel z módy, po manažerech striktně požadovali. Nicméně je potřeba zmínit, že jej stále používá majoritní procento manažerů, a pokud stojíš o bezprostřední komunikaci s někým, zkrátka a dobře se vyplatí si ICQ zřídit. Pokud tak učiníš, můžeš rovněž sám doplnit své ICQ číslo do kolonky Messenger ID u svého týmu v STHS klientovi.

### **B.2 Facebook**

Facebook již nyní vlastní většina manažerů, nicméně pro některé je soukromou záležitostí a pro komunikaci s manažery preferují právě ICQ. Primárně bych ti tedy doporučil zřídit si ICQ, pokud o něj ale nestojíš, minimálně Facebook je nutností. Zárukou domluvy s některými z manažerů ale zkrátka není.

## **C. Nastavení sestavy**

Pro nastavení sestavy svého týmu budeš potřebovat primárně tři věci – STHS klienta, přístup na grafickou stránku a ligový soubor.

STHS klienta stáhneš na stránce [http://sths.simont.info/Download\\_En.php](http://sths.simont.info/Download_En.php). Při čemž tě bude vždy zajímat druhý odkaz, tedy **STHS V2 Client**.

Pokud jsi dosud nedostal přístupové údaje na grafickou stránku, požádej o něj komisionáře.

Aktuální League File, nebo-li ligový soubor, nalezneš na nejaktuálnějším HTML (pokud se hraje Pre-Season, bude to HTML Pre-Season etc.), a to hned na jeho první stránce pod odkazem **STHS Client League File**.

### **C.1 První použití STHS klienta**

C.1.1 – Stažený soubor s příponou .stc (například PL2015-PRE) doporučuji přesunout do stejné složky, v jaké se nachází STHS klient. Není to sice nutné, ale usnadní ti to život.

C.1.2 – Spustit STHS klienta.

C.1.3 – Proklikat se po následující cestě k otevření staženého ligového souboru: File > Open > označit daný soubor > Otevřít.

C.1.4 – Nyní už pouze stačí rozkliknout si svůj tým. Odtud dále bude vše probíhat na stejné pravidelné bázi.

### **C.2 Funkce STHS klienta**

Dříve, než se dostaneš k samotnému nastavování sestavy, vyplatí se vědět o dalších drobnostech, které lze v nabídce vašeho týmu nastavit a ovlivnit.

Vzato postupně si sám můžeš nastavit aktuální používanou emailovou adresu a aktuální používané číslo ICQ. Pokud bys například ICQ rušil, můžeš jej též sám smazat.

Další důležitou nabídku si rozklikneš pod tlačítkem Finance. Zde si můžeš nastavit cenu lístků pro domácí zápasy. To, jaká je vhodná cena, snadno vyvodíš z dosavadních odehraných zápasů.

V schedule si rozklikneš detaily vašich jednotlivých domácích zápasů a sjedeš si na tu jejich část obsahující právě finance. Tam máš mj. uveden klíčový údaj, a sice procentuální obsazení daného sektoru stadionu. Dále už je to prosté.

Je-li procentuální hodnota příliš nízká, měl bys lístky do daného sektoru zlevnit. Je-li na 100%, doporučil bych ti mírné zdražení.

Základní cena vstupenek je v simulátoru nastavena na hodnoty 100, 60, 35, 25 a 200. Stojí určitě za to začít sezonu právě s nimi a až následně si cenu lístků ladit dle obsazenosti stadionu.

Pro Arena		Level Capacity	Level Ticket Price
Level 1 :	<input type="text" value="6864"/>	<input type="text" value="100"/>	
Level 2 :	<input type="text" value="3613"/>	<input type="text" value="60"/>	
Level 3 :	<input type="text" value="4516"/>	<input type="text" value="35"/>	
Level 4 :	<input type="text" value="1806"/>	<input type="text" value="25"/>	
Luxury Box :	<input type="text" value="1264"/>	<input type="text" value="200"/>	
Total Capacity :		18063	
Season Ticket PCT :	<input type="text" value="40"/>		
Team Popularity :	<input type="text" value="100"/>		

### C.3 Nastavení soupisky

C.3.1 – Klikneš na týmovém menu na **Load File** a aby sis ušetřil práci, nahraješ si svoji poslední vytvořenou sestavu (v případě úplně prvního nahrávání řad samozřejmě tento bod neplatí).

C.3.2 – Nejprve začínáš rozkliknutím **Rosteru**. Zde si nastavíš, které hráče chceš mít v „áčku“ a které na farmě. Níže položená tlačítka „To Pro“, „To Pro Scratch“ apod. zřejmě není potřeba dále rozebírat. Pokud jsi rozkliknul evidentně neúplnou sestavu, v pravém horním části Klienta ti „svítí“ nápis **Roster is Incomplete. Why?** Nebudeš-li si jistý „Why?“, pak na toto tlačítko klikni a soubor ti klient ti sám řekne, co tvé sestavě schází. Tvým cílem při úpravě rosteru je, aby toto výše zmíněné tlačítko zešedlo a nápis se změnil na „Roster is Complete.“

C.3.3 – Volba kapitána. Vzhledem k tomu, že kapitána a jeho asistenty pravděpodobně v průběhu sezony měnit nebudeš, týká se tato možnost spíše pouze prvního nahrávání soupisky. Nicméně kapitána označíš tlačítkem **Make Captain** v pravé části Klienta. U asistentů je proces jen o něco málo komplikovanější. Při volbě asistenta ti totiž klient položí otázku, zda chceš opravdu zvolit daného hráče asistentem. Ale protože jsou asistenti dva, funguje zde následující způsob – u asistenta číslo jedna označíš volbu „Yes“, u asistenta číslo dva potom „No“.

C.3.4 – Stejným způsobem zvolíš také svého kapitána a asistenty u farmářského týmu.

C.3.5 – Na závěr doporučuji si roster zkopírovat na všechny následující zápasy kliknutím na tlačítko „Copy All Rosters“.



## C.4 Nastavení sestavy

C.4.1 – Rozklikneš si **Lines** a můžeš začít nastavovat jednotlivé útoky a obranné dvojice.

C.4.2 – Koho s kým chceš nechat hrát, asi víš nejlépe ty sám. To důležité u jednotlivých útoků a obranných dvojic jsou ale dvě menu pod jmény členů těchto uskupení. V prvním z nich máš možnosti **Phy**, **DF** a **OF** a celkem 5 bodů na rozdělení mezi ně. Zde tedy určuješ, jak moc bude hrát jednotlivý útok fyzicky, defenzivně či ofenzivně.

C.4.3. – Následně si níže vybereš procentuální podíl času, jaký by měly jednotlivé formace strávit na ledě. Předem ale upozorňuji, že tebou chtěné procento nemusí být vždy splněno a například čtvrtý útok může hrát víc, než bys chtěl. Vyplatí se tedy myslet také na něj a nemít v něm úplné nemotory. U obranných dvojic bych ti pak doporučil snížit ice time čtvrtého obranného páru na 0 a rozdělit tento čas mezi tradiční tři páry.

C.4.4 – Dalším bodem v nabídce tvorby sestavy, nad kterým bych se trochu pozastavil, je menu **Others**. Zde nastavuješ brankářskou jedničku a dvojku, ale co je důležité – též hráče, kteří ti budou jezdit nájezdy. To, jak je kdo dobrý na nájezdy, určuje parametr **PS**.

C.4.5 – Následuje nabídka **Strategy**, kde podobným systémem jako u jednotlivých řad můžeš ovlivnit strategii celého týmu za určitých gólových rozdílů. Níže pak určuješ, za jakých okolností má být odvolán tvůj první brankář.

C.4.6 – Že máš kompletní sestavu, by ti opět mělo potvrdit „svítící“ horní velké tlačítko „**Lines are Incomplete. Why?**“, které se v případě kompletní sestavy změní na „**Lines are Complete**“.

C.4.7 – Nyní můžeš podobně jako u Rosteru zakliknout možnost **Copy All Lines** a zkopírovat si tak svoji sestavu na další zápasy.

C.4.8 – Stejný postup můžeš praktikovat u farmy po rozkliknutí **Farm Lines** v hlavní nabídce týmu. Pokud ti ale na výsledcích tvé farmy příliš nezáleží, úplně stačí, pokud rozklikneš **Farm Lines** a v pravém horním rohu označíš možnost **Auto Made Lines**. Následně opět **Copy All Lines**, a máš hotovo.

C.4.9 – Posledním krokem, který musíš v Klientovi udělat, je uložení tvé sestavy. Stačí pouze kliknout na **Save to File** a ve stejné složce, v jaké máš umístněného STHS Klienta, se ti vytvoří soubor s názvem tvého týmu a příponou .shl.

## C.5 Nahrání sestavy na web

C.5.1 – Otevřeš si **grafickou stránku a přihlásíš se** na ni.

C.5.2 – Klikneš na **Upload Lines**.

C.5.3 – Rozklikneš si nabídku **Procházet** a ve svém počítači si najdeš uložený soubor, který sis před chvílí vygeneroval v Klientovi.

C.5.4 – Klikneš na **Upload**.

C.5.5 – Pokud vše proběhlo normálně, odměnou ti bude hláška „**Congratulations, the file is valid, and was successfully uploaded.**“

## **D. Časový harmonogram ligy**

- D.1 – Jedna ligová sezona u nás začíná vždy po skončení té předchozí. Tedy slet událostí od tohoto bodu je přibližně následující.
- D.2 – Od konce poslední sezony do cca 3. červnového víkendu se posílají změny v sestavách před další sezonou a podobné úpravy (aktivují se prospekti, kteří v naposled odehrané sezoně NHL odehráli dostatečný počet zápasů, mažou se hráči, kteří v ní naopak vůbec nenastoupili, etc.)
- D.3 – Přesně týden před reálným draftem u nás v sobotu probíhá 1. kolo Profi NHL Draftu.
- D.4 – Poslední červnový víkend probíhá 2. kolo podepisování vlastních UFA hráčů z předchozí sezony.
- D.5 – Začátkem letních prázdnin se začínají podepisovat vlastní RFA hráči. Tři kola tohoto podepisování pak trvají přibližně až do poloviny srpna.
- D.6 – Zároveň také přibližně se začátkem prázdnin započítá diskuze o případných změnách v pravidlech, která většinou trvá při nejmenším rovněž do poloviny srpna, ale může se protáhnout až k jeho konci.
- D.7 – Po skončení 1. kola RFA jsou zveřejněny nové parametry pro následující ročník a mj. je možné také udělit Offer sheet dosud nepodepsaným RFA hráčům z týmů soupeřů. V této době je většinou též zveřejněna hodnota platové podlahy a stropu na novou sezonu.
- D.8 – Zhruba na přelomu července a srpna také probíhá hlasování o vítězech PNHL trofejí za uplynulou sezonu.
- D.9 – Poslední sprnové či první zářijové pondělí startuje 2. kolo draftu, na nějž navazují kola ostatní.
- D.10 – Začátkem září startuje také trh s volnými hráči, který následně trvá až do jeho konce.
- D.11 – 30. září je také mezním termínem pro zaplacení ligového poplatku těmi, kterých se toto placení týká.
- D.12 – Pre-Season startuje většinou kolem 10. října.
- D.13 – Základní částí začíná na pomezí října a listopadu.
- D.14 – Přibližně kolem poloviny ledna se simuluje PNHL All-Star Game.
- D.15 – Na přelomu ledna a února většinou probíhá první kolo podepisování vlastních UFA hráčů.
- D.16 – V první polovině března probíhá uzávěrka přestupů.
- D.17 – Draftová loterie probíhá v neděli před pondělním začátkem play-off.
- D.18 – Play-off většinou začíná v první polovině dubna a končí začátkem června.